

Tačka i linija

Opis koncepata

Tačka u dvodimenzionalnom prostoru se sastoji iz dve realne koordinate koje mogu da se dohvate. Pri stvaranju se zadaju obe koordinate. Podrazumevane vrednosti koordinata pri stvaranju su nule. Tačka može da se ispiše u izlazni tok (*pisi()* : *void*) tako što se unutar jednog para zagrada pišu obe koordinate odvojene zarezom.

Linija se sastoji iz određenog broja tačaka. Stvara se prazna zadatog kapaciteta. Tačke mogu pojedinačno da se dodaju u liniju (*dodajTacku(Tacka : t) : void*). Tačka može da se ispiše u izlazni tok (*pisi()* : *void*) tako što se sve sadržane tačke ispisuju u pojedinačnim redovima.

Napisati glavni program koji testira funkcionalnosti svih klasa.

Klase treba da uključuju, pored zahtevanih operacija/metoda, i sve druge metode koje obezbeđuju njihovo bezbedno korišćenje (konstruktori, destruktor...).